



USMP
UNIVERSIDAD DE
SAN MARTÍN DE PORRES

Facultad de
Ingeniería y
Arquitectura

Curso

Liderazgo de IA **Python e IA Generativa**

*Domina la tecnología
que está transformando
al mundo.*



Modalidad
virtual



Martes y jueves
De 20:00 a 21:30 hrs.

Unidad de Posgrado

MBA. Ing. Juan Manuel Huapalla Garcia

Gerente General IT CORP PERU

Magister in Business Administration (ESAN), Diplomado en Gestión de Proyectos (UPC), Diplomado en Transformación Digital e Innovación (USMP), Experto en Desarrollo de Negocio y emprendimiento (PowerMBA), Project Manager, Scrum Master, Product Owner, Service Manager.

Amplia experiencia en el sector de banca y finanzas, telecomunicaciones y consultoría en tecnologías de colaboración, gestión de proyectos con PMI y metodologías ágiles. Certificado en tecnologías Microsoft, Cisco e IBM, trainer en metodologías ágiles. Docente universitario de pregrado y posgrado.

Duración: 32 horas sincrónicas
32 horas de trabajo autónomo
N° créditos: 04

Inversión:
Precio general: S/. 900.00
Certificado: A nombre de la USMP



Descripción de curso

El curso ofrece a los participantes una introducción integral al lenguaje de programación Python, comenzando desde los principios más básicos hasta llegar a su uso en aplicaciones prácticas relacionadas con el análisis de datos. A lo largo del desarrollo, se explican de manera progresiva los fundamentos de la programación estructurada, lo que permite a los estudiantes comprender la lógica y la organización necesaria para crear programas eficientes. Asimismo, se incorporan y utilizan librerías modernas ampliamente reconocidas en el ámbito profesional y académico, que facilitan tanto la manipulación como la representación gráfica de la información, fortaleciendo las competencias necesarias para desenvolverse en tareas de análisis y procesamiento de datos.

Objetivos

El curso de Liderazgo de IA - Python e IA Generativa introduce a los participantes al lenguaje de programación Python desde sus fundamentos hasta su aplicación básica en el análisis de datos, mediante herramientas modernas para la manipulación y visualización de información orientada al logro de los objetivos.

Metodología

Clases en modalidad virtual permitiendo a los participantes aplicar los conceptos aprendidos en escenarios reales y simulados.

Se fomenta la participación a través de casos de estudio, proyectos individuales y grupales.

Requisitos

Está diseñado para participantes sin experiencia previa en programación, utilizando una metodología práctica y progresiva.

CONTENIDOS

Semana 1: Conceptos

Semana 2: Uso de variables

Semana 3: Funciones de análisis de datos

Semana 4: Casos de uso

Semana 5: Casos de Negocio - 1

Semana 6: IA Generativa

Semana 7: Casos de negocio - 2

Semana 8: Trabajo final

Inicio de clases: 03 de febrero
07 de abril (*)

[Inscríbete dando clic aquí](#)

Se entregará certificado y material del curso.

*Inicio de clases sujeto a mínimo indispensable.



Informes:

Unidad de Posgrado
posgradofia@usmp.pe
(511) 208 6000 anexo: 1136 / 1138

Av. La Fontana 1250. Urb. Santa Patricia, La Molina